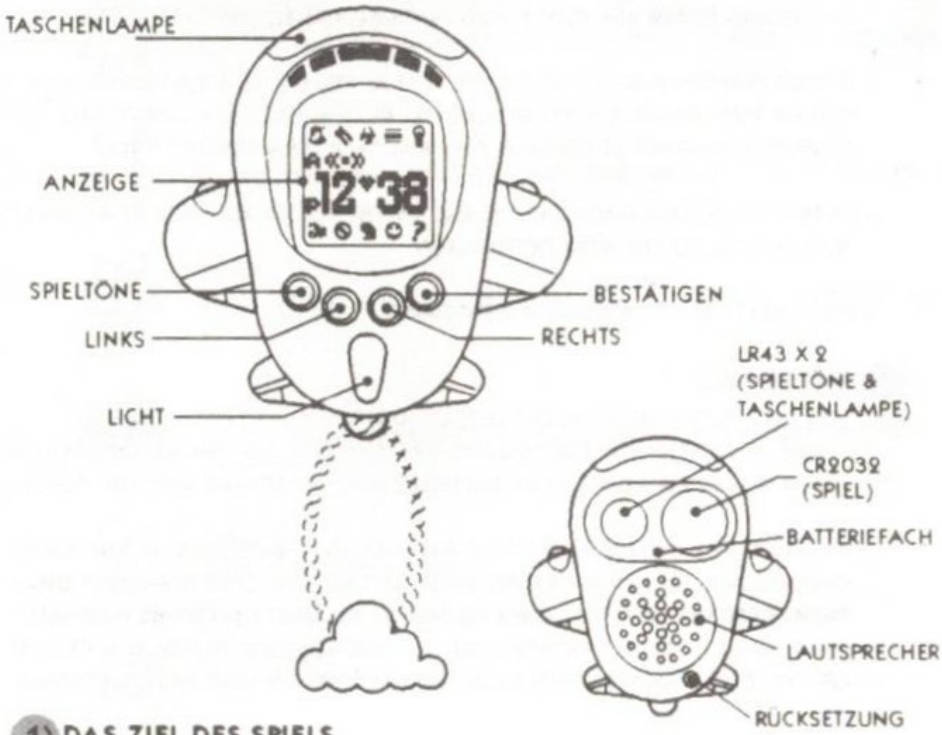
AERO SPIEL
BEDIENUNGSANLEITUNG



1) DAS ZIEL DES SPIELS

DAS ZIEL DES SPIELS IST ES, DEN SPIELER DAZU ZU TRAINIEREN, EIN GUTER **FLUGBEGLEITER** ZU WERDEN, DER FÜR DEN KOMFORT DER PASSAGIERE WÄHREND DES FLUGS VERANTWORTLICH IST. IHRE AUFGABE IST ES DIE PASSAGIERE ZU BEDIENEN UND DIE BESONDEREN WÜNSCHE DER PASSAGIERE ZU ERFÜLLEN. WENN SIE IHRE AUFGABEN ZUFRIEDENSTELLEND ERFÜLLEN, WERDEN SIE BEFÖRDERT. FALLS SIE IHRE AUFGABEN ABER NICHT ERFÜLLEN, ODER FAUL SIND, WERDEN SIE AUF EINEN NIEDRIGEREN RANG EINGESTUFT.

2) TASTEN

3 TASTEN FÜR DIE SPIELBEDIENUNG :

LINKS-TASTE :	ZEIT-MODUS - ZEIT ABWÄRTS EINSTELLEN
	SPIELMODUS - SYMBOLAUSWAHL RÜCKWÄRTS
RECHTS-TASTE :	ZEIT-MODUS - ZEIT AUFWÄRTS EINSTELLEN
	SPIEL-MODUS - SYMBOLAUSWAHL VORWÄRTS
ENTER-TASTE :	ZEIT-MODUS - SPIELTÖNE EIN/AUS-SCHALTER
	SPIELMODUS - BESTÄTIGEN/ZEIT ÜBERPRÜFEN
SPIELTÖNE-TASTE :	STARTGERÄUSCHE EINSCHALTEN
LICHT-TASTE :	LICHT EINSCHALTEN
RÜCKSETZEN-TASTE :	RÜCKSETZUNG FÜR ZEIT UND SPIEL

3) ZEIT

DIE ZEIT ERSCHEINT IM 12-STUNDEN-FORMAT MIT STUNDEN UND MINUTEN. DIE ZEIT KANN **NUR** EINGESTELLT WERDEN, NACHDEM DIE **RÜCKSETZEN**-TASTE BETÄTIGT WURDE, ODER NACHDEM EINE NEUE BATTERIE (CR2032) EINGELEGT WURDE. IM ZEIT-EINSTELLMODUS BLINKT DIE STUNDENANZEIGE. BETÄTIGEN SIE DIE **LINKS/RECHTS**-TASTEN, UM DIE ENTSPRECHENDE STUNDENANZEIGE ABWÄRTS/AUFWÄRTS EINZUSTELLEN. WÄHLEN SIE ANSCHLIESSEND MITTELS DER **LINKS**- UND **RECHTS**-TASTEN DIE MINUTENANZEIGE ZUR EINSTELLUNG AUS. BETÄTIGEN SIE DIE ENTER-TASTE, UM DIE MINUTEN-EINSTELLUNG ZU BESTÄTIGEN, UND UM DEN EINSTELLVORGANG ABZUSCHLIESSEN. DAS SPIEL BEGINNT UNVERZÜGLICH, UND DIE ZEIT KANN ANSCHLIESSEND **NICHT NOCHMALS** EINGESTELLT WERDEN.

4) DIE REISE

DAS SPIEL BESTEHT AUS 6 FLÜGEN ZU VERSCHIEDENEN ZIELEN; DIESE SIND: **LONDON** (1 TAG), **NEW YORK** (2 TAGE), **SIDNEY** (3 TAGE), **TOKIO** (5 TAGE) **DUBAI** (6 TAGE), UND **RIO DE JANEIRO** (3 TAGE).

5) TITEL

DER **FLUGBEGLEITER** BEGINNT DIE REISE ALS **AUSZUBILDENDER**. NACH JEDEM FLUG WIRD IHRE LEISTUNG NEU BEWERTET. WENN IHRE LEISTUNGEN AUSREICHEND SIND, WERDEN SIE IN DIESER REIHENFOLGE BEFÖRDERT - **FLUGBEGLEITER - SUPERVISOR - ZAHLMEISTER - KOMMANDANT.**

AUSZUBILDENDER **FLUGBEGLEITER** **SUPERVISOR** **ZAHLMEISTER** **KOMMANDANT**

6) AKTIVITÄTEN

DAS SPIEL BESTEHT AUS INSGESAMT 10 VERSCHIEDENEN AKTIVITÄTEN.

GETRÄNKE
DEN PASSAGIEREN VERSCHIEDENE GETRÄNKE (COCKTAIL, SAFT ODER KAFFEE) SERVIEREN

MAHLZEITEN
DEN PASSAGIEREN VERSCHIEDENE MAHLZEITEN (HUHN, EI ODER NUDELN) SERVIEREN.

GESCHENKE
DEN PASSAGIEREN VERSCHIEDENE ZOLLFREIE WAREN (KRAWATTEN, PARÜMS ODER UHREN) VERKAUFEN.

FILME
DEN PASSAGIEREN VERSCHIEDENE FILME (KOMÖDIEN, LIEBESFILME ODER ZEICHENTRICKFILME) ZEIGEN.

LICHT
DAS LICHT EIN- ODER AUSSCHALTEN

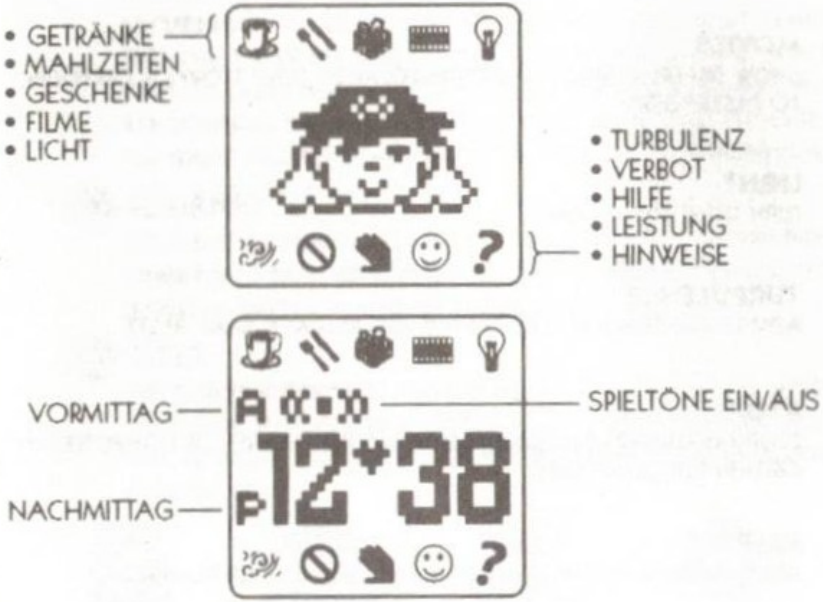
TURBULENZEN
DIE PASSAGIERE ANWEISEN, DIE SITZGURTE ANZULEGEN ODER ZU LÖSEN.

VERBOTE
DIE PASSAGIERE AUF VERBOTE, WIE Z.B. RAUCHEN, ODER DEN BETRIEB VON MOBILTELEFONEN ODER COMPUTERN WÄHREND BESTIMMTER ZEITEN HINWEISEN.

HILFE
DEN PASSAGIEREN MIT KOPFHÖRERN, MEDIZIN ODER DECKEN BEHILFLICH SEIN.

LEISTUNG
DIESER INDIKATOR ZEIGT DIE LEISTUNGSSTUFE DES FLUGBEGLEITERS AN. ES ERSCHEINEN NACHEINANDER EIN **LACHENDES GESICHT** (SMILIE), EIN **HERZ** ODER **DOLLARS**. WENN DIE LEISTUNG NICHT AUSREICHT, ERSCHEINEN DIE MELDUNGEN **"FAUL"**, **"UNFREUNDLICH"**, **"SCHLECHT"** ODER SOGAR **"MÜDE"**. WENN DIE LEISTUNG GUT IST, ERSCHEINEN DIE MELDUNGEN **"GLÜCKLICH"**, **"GEWISSENHAFT"** ODER **"REICH"**. ZUSÄTZLICH ERSCHEINT DER TITEL DES FLUGBEGLEITERS UND DER ZIELORT.

HINWEISE
DIES IST EIN INDIKATOR, DER DIE BEVORSTEHENDEN EREIGNISSE ANZEIGT. DER FLUGBEGLEITER MUSS DIE ENTSPRECHENDEN AKTIVITÄTEN IN EINER BESTIMMTEN ZEIT AUSFÜHREN. WENN DIE KORREKTE AKTIVITÄT ERLEDIGT WURDE, ODER WENN DIE KORREKTE AKTIVITÄT NACH 25 MINUTEN NICHT AUSGEFÜHRT WURDE, ERLISCHT DER INDIKATOR.



7) HINWEISE

- DAS SPIEL IST IN 3 PHASEN EINGETEILT: SPIELSTART, SPIELMODUS UND SPIELENDE.
- DER SPIELSTART UND DAS SPIELENDE LAUFEN AUTOMATISCH AB.
- BESTIMMTE, FESTGELEGTE EREIGNISSE FINDEN STATT, UND DER FLUGBEGLEITER MUSS DARAUF ACHTEN, DIE ENTSPRECHENDEN AKTIVITÄTEN AUSZUFÜHREN.
- WENN BESTIMMTE EREIGNISSE STATTFINDEN, LEUCHTET DER ENTSPRECHENDE HINWEIS AUF.
- FOLGENDE PUNKTE WERDEN VERGEBEN, WENN DIE ENTSPRECHENDE AKTIVITÄT INNERHALB DER VORGABEZEIT KORREKT AUSGEFÜHRT WURDE:
  15 MINUTEN - 1 PUNKT
  15 BIS 25 MINUTEN - 1/2 PUNKT
  25 MINUTEN - 1 PUNKT ABZUG
- KEINE PUNKTE WERDEN ABGEZOGEN, WENN FALSCHE AKTIVITÄTEN AUSGEFÜHRT WURDEN.
- BETÄTIGEN SIE DIE **ENTER**-TASTE IM SPIELMODUS, UM DIE AKTIVITÄTEN-SYMBOLE AUSZUWÄHLEN. BETÄTIGEN SIE DIE **ENTER**-TASTE NOCHMALS, NACHDEM DIESE AUSGEWÄHLT WURDEN, UM WEITERE EINZELHEITEN ZU DIESER AKTIVITÄT AUSZUWÄHLEN. BETÄTIGEN SIE DIE **ENTER**-TASTE NOCHMALS, UM DIE AUSWAHL ENDGÜLTIG ABZUSCHLIESSEN.
- DIE AKTIVITÄTEN SIND WAHRSCHEINLICH WIE FOLGT AUSZUFÜHREN:

- FRÜHER MORGEN	:LICHT EINSCHALTEN
- MORGEN	:GETRÄNKE, MAHLZEITEN, GESCHENKE, FILME, TURBULENZEN, VERBOTE ODER HILFE
- MITTAG	:GETRÄNKE ODER MAHLZEITEN
- NACHMITTAG	:GETRÄNKE, GESCHENKE, FILME, VERBOTE ODER HILFE
- ABEND	:GETRÄNKE, MAHLZEITEN, GESCHENKE, FILME, TURBULENZEN, VERBOTE ODER HILFE
- NACHT	:LICHT AUSSCHALTEN

- DAS GERÄT SCHALTET JEDEN TAG NACH 9:25PM AUS, UM DIE NACHT ZU SIMULIEREN. DIE ANZEIGE SCHALTET SICH AUTOMATISCH UM 7:29AM WIEDER EIN, UND ZEIGT AN, DASS ES WIEDER TAG IST.
- WÄHREND DER NACHTZEIT WERDEN KEINE AKTIVITÄTEN VERLANGT. DAS GERÄT SCHALTET SICH AUTOMATISCH NACH 2 MINUTEN WIEDER AUS, WENN DIE **ENTER**-TASTE BETÄTIGT WURDE.
- WENN SIE IHRE AUFGABEN ZUFRIEDENSTELLEND AUSFÜHREN, WERDEN SIE IN EINE HÖHERE POSITION BEFÖRDERT. WENN IHRE LEISTUNGEN SCHLECHT SIND, WERDEN SIE IN EINE NIEDRIGERE POSITION VERSETZT. WENN IHRE LEISTUNGEN DURCHSCHNITTLICH SIND, BEHALTEN SIE IHREN TITEL.
- WENN SIE EILE BESTIMMTE PUNKTANZAHL AM ENDE DES FLUGS ERREICHT HABEN, DÜRFEN SIE ZUM NÄCHSTEN BESTIMMUNGSORT WEITERFLIEGEN.
- BETÄTIGEN SIE DIE **RÜCKSETZ**-TASTE, UM EIN NEUES SPIEL ZU BEGINNEN.

8) BATTERIEN

DIESES GERÄT BESITZT ZWEI UNABHÄNGIGE BATTERIEFÄCHER :
- EINE BATTERIE DES TYPS "CR2032", ODER EINEN ÄQUIVALENTEN TYP FÜR DAS SPIEL.
- ZWEI BATTERIEN DES TYPS "LR43", ODER EINEN ÄQUIVALENTEN TYP FÜR DIE SPIELTÖNE ODER DIE LAMPE.

LÖSEN SIE DIE SCHRAUBEN DES BATTERIEFACHS, UM NEUE BATTERIEN EINZULEGEN. WENN DAS SPIEL NICHT ORDNUNGSGEMÄSS FUNKTIONIERT, SOLLTEN SIE NUR DIE BATTERIE DES TYPS CR2032 AUSWECHSELN.
BETÄTIGEN SIE ANSCHLIESSEND DIE RÜCKSETZ-TASTE EINMAL, UM SICHER ZU STELLEN, DASS DAS GERÄT ORDNUNGSGEMÄSS FUNKTIONIERT. WENN DAS SPIEL ORDNUNGSGEMÄSS FUNKTIONIERT, DIE SPIELTÖNE JEDOCH ZU LEISE SIND, ODER DAS LICHT ZU SCHWACH IST, DANN SOLLTEN SIE **NUR** DIE ZWEI BATTERIEN DES TYPS "LR43" AUSWECHSELN.

003-701-4711

SCORPIO DISTRIBUTORS LTD METCALF WAY, CRAWLEY, WEST SUSSEX, RH11 7SU UNITED KINGDOM
TEL: + (44) 1293 411733 FAX: + (44) 1293 414544